

Lebenslauf für

# Kolja Wilcke



Software Entwickler (JavaScript, Clojure, Rust) aus Berlin.

## Sprachen

fließend Deutsch und Englisch  
außerdem Russisch, Französisch und  
Chinesisch (Mandarin)

## Software Stack

- JavaScript / ES6, TypeScript
- node.js
- React / Vue.js, Vite
- Storybook, Jest
- Clojure / ClojureScript
  - Reagent
  - Babashka
- Rust
- CSS, Sass, Tailwind

## Andere Software und tools

- neovim
- Docker
- typst
- Zola (static site gen)
- Painter, Affinity (Designer u.A.)

## Social Media / Contact

Twitter <https://twitter.com/01k>

Github <https://GitHub.com/kolja>

Stack Overflow <https://stackoverflow.com/users/731041/kolja>

mobil +49 175 59 59 161

email <mailto:kolja@apfel.de>

## Freelance seit 2019 (antichronologisch):

März 2022 bis heute	<b>TUM0/Berlin:</b> Workshopleiter, <i>Spiele Entwicklung</i> (Unity / C#)
Mai 2023	<b>Katharina Roters</b> Website / Portfolio, Frontend Entwickler (Zola/JavaScript)
Okt 2019 bis Jan 2022	<b>Projektarbeit während China-Aufenthalt</b> Arbeit an (unter Anderem): <ul style="list-style-type: none"><li>• Alien DNA, ein 3D Aufbau Spiel (Unity / C#)</li><li>• REPL Alliance, ein REPL client für neovim (Lua)</li><li>• Loriini, ein Terminal Farbwähler (Rust)</li></ul>

## In Festanstellung vor 2019

13. Feb 2012 bis 13. Feb 2019	<b>Software Entwickler bei Zalando SE</b> Hier einige Tätigkeiten die ich während meiner Zeit bei Zalando ausgeübt habe: <ul style="list-style-type: none"><li>• Arbeit im <i>Shop</i> Team an der Zalando Website; hauptsächlich am <i>Katalog</i> (JavaScript, JQuery).</li><li>• <i>CuCaTo</i>, ein CRM tool, mit dem die Mitarbeiter im Kunden Support auf Shop Daten zugreifen können (ClojureScript und Reagent mit Java REST API im Backend)</li><li>• Eine Oberfläche um CI/CD Abläufe zu steuern (etwa wie Jenkins; ES6 und React)</li><li>• Ein Spiel welches Besucher von Zalando spielen können wenn sie die 404 Seite besuchen (geschrieben in Elm; Hier ist ein Artikel darüber im Zalando Tech Blog)</li><li>• Arbeit mit dem <i>STUPS</i> team an SRE Software, z.B. Ein Tool mit dem man prüfen kann welche Docker Container laufen.</li><li>• Führen von Einstellungs Interviews für Frontend Entwickler</li></ul>
2012	<b>Cartoonfilm</b> Assetpipeline Entwickler, Frontend (JavaScript / Python)
2011	<b>LudicPhilosophy</b> <i>TwinKomplex</i> , (Browsergame), Frontend Entwickler (JavaScript)

2011

EEG (essential existence gallery / Leipzig)

Arbeit an der Game Engine "Instant Rocket Fuel" für das Seminar *Open Computer Kids* (CoffeeScript)

## Chronologischer Lebenslauf und Ausbildung

- ab 18. Okt 1995      Werkstudent bei *Software AG* / Darmstadt
1. Okt 1996          Studium an der *Design Factory*, Hamburg:  
Kommunikationsdesign und Neue Bildsprache
5. Okt 1998          Stipendium und Teilnahme am  
bis  
*International Certificate Program*  
24. Juni 1999      *for New Media* (ICPNM)  
am *Fraunhofer Center for Research in Computer Graphics*  
(CRCG) und der *Brown University* in Providence / USA
31. März 2000      *Design Factory Hamburg*, Abschluß "*mit Auszeichnung*"
- Ab 3. April 2000    Tätigkeit als freiberuflicher Illustrator  
vertreten durch "*die Illustratoren / Corinna Hein*"

## Arbeit als Dozent

Design Factory (Hamburg)	<i>Entertainment &amp; Interactive Media</i> <i>PHP &amp; Interactive</i>
GuiHu Daxue, (Shanghai/China)	<i>Flash und Illustration basics</i>
Beijing Normal University (Zhuhai/China)	<i>Web Production / Interactive Media</i> <i>Storyboarding</i>
Fraunhofer IESE (Malta)	<i>Entertainment &amp; Interactive</i>
EEG Leipzig	<i>Spiele Entwicklung mit Ruby</i> <i>JavaScript Spieleentwicklung</i> <i>(mit "Instant Rocket Fuel")</i>
TUMO Dilijan/Armenien	<i>Generative Art mit ClojureScript</i>

## Seminare und Workshops

26. Nov 2016	ClojureBridge Berlin (Clojure Workshop)
Jan 2018	Zalando TechSurfing (JavaScript Workshop)
seit März 2022	TUMO Berlin, Game Development with Unity

## Vorträge

18./19. Juli 2016	Curry-on Conference (Rom/Italien)
13. Okt 2016	React NL Conf (Amsterdam/Niederlande)
21./22. Feb 2019	Lambda Days (Krakow/Polen)

## Sonstige Qualifikation

### AEVO Prüfung

Prüfung der pädagogischen Eignung von Ausbildern  
durch die Industrie und Handelskammer (IHK)

### DelftX

FP101x: Introduction to Functional Programming  
via Delft University / edX